

AKTIVPROGRAMME FÜR BILDUNGSEINRICHTUNGEN

Für alle Altersstufen und Schulformen hat das Museum Tuch + Technik Aktivprogramme entwickelt. Diese ermöglichen einen spielerisch-kreativen Umgang mit den unterschiedlichen Ausstellungsthemen. Kostenloser Download von Abläufen und Materialien unter www.tuchundtechnik.de.



Ach wie gut, dass niemand weiß... (Kindergarten und 1. – 2. Klasse; ca. 1,5 Stunden)

Das Märchen Rumpelstilzchen führt in die Welt des Spinnens ein. Wie sieht ein Spinnrad aus? Wie funktioniert es? Braucht man eigentlich ein Spinnrad, damit ein Faden entsteht? Gemeinsam mit den Kindern gehen wir diesen Fragen auf den Grund. Die Kinder probieren, mit Wolle und ohne Werkzeug einen Faden zu spinnen.



Tina Tuchmacher und Willi Weber führen euch durch das Museum Tuch + Technik, z. B. in unserer Audiotour.

Des Kaisers neue Kleider (Kindergarten und 1. – 2. Klasse; ca. 1,5 Stunden)

Das Märchen führt in die Welt des Webens ein. Wie sieht ein Webstuhl aus? Wie funktioniert er? Benötige ich einen so großen Webstuhl, um zu weben? Gemeinsam mit den Kindern gehen wir diesen Fragen auf den Grund. Mit Web- und Papierkarten versuchen sich die Kinder selbst als Weber.

Mit Ella durch das Museum Tuch+Technik Gezeichneter Kinderführer durch das Museum (Kindergarten und 1. – 2. Klasse; ca. 1,5 Stunden)

Mit der Motte Ella geht es auf große Tour durchs Museum! (siehe „FÜR FAMILIEN“)



Auf den Spuren der Tuchmacher (3. – 4. Klasse; ca. 1,5 Stunden)

Den Handwebstuhl selbst bedienen und den Profis bei der Arbeit zusehen, dabei wird die Tuchmacher-Vergangenheit lebendig.

Rallye Entdeckt das Museum Tuch + Technik auf eigene Faust! (Schüler 3.– 6. Klasse; ca. 1 Stunde)

Wie sah ein Webstuhl in der Steinzeit aus? Wie funktioniert ein Göpel? Wozu wurde ein Mischwollf benutzt? Mit einem Rallyebogen, der Antworten auch auf diese Fragen gibt, entdecken Schülerinnen und Schüler selbstständig das Museum. Das Angebot beinhaltet keine Führung. Auf Wunsch bereiten wir den Rallyebogen mit Klemmbrettern und Stiften als Leihgabe vor (Materialkosten 5 € pro Schulklasse).



Zeitdetektive – Komm ich zeig' Dir was aus dem Leben der Tuchmacher (3. – 6. Klasse; ca. 1,5 Stunden)

Spindel, Dreschflügel, Leisten – Was ist denn das? Die Kinder finden es heraus und erzählen es weiter.

Von der Wolle zur Decke (3. – 6. Klasse; ca. 3 Stunden)

Die Kinder erleben den Weg von der Wolle zur Decke und probieren vieles selbst aus.

Sonderkommission Faser (ab 6. Klasse; ca. 3 Stunden)

Einbruch im Museum. Mit Mikroskop und Pinzette auf Täterjagd. Nach der Grundausbildung in Sachen Fasern wird der Täter anhand von einschlägigen Spuren überführt.

Mit der Spinning Jenny fing es an – die Industrielle Revolution (ab 7. Klasse; ca. 3 Stunden)

Findige Tüftler, streikende Arbeiter, Fuhrleute contra Eisenbahnbauer – die Schülerinnen und Schüler schlüpfen in verschiedene Rollen und nehmen teil an der Industriellen Revolution.

Die Tuchmacherstadt Neumünster – vom Zuchthausbetrieb zur Manufaktur (ab 7. Klasse; ca. 3 Stunden)

Im 18. Jahrhundert, der Zeit des Absolutismus und der Ständegesellschaft, verändern sich die Arbeitsbedingungen durch das Aufkommen der Manufaktur. Dies hat direkte Auswirkungen auf die zünftig und bäuerlich geprägte Gesellschaft. 1758: Die Regierungskommission kommt nach Neumünster, weil es starke Konflikte zwischen den Tuchmachern, der Zuchthausleitung und den bäuerlichen Heimarbeiterinnen und Lohnspinnern gibt. Die Schülerinnen und Schüler stellen in einem Rollenspiel ihre Forderungen an die Regierungskommission.

FutureLab – Produkte und Dienstleistungen der Zukunft (ab 9. Klasse; ca. 2 Stunden)

Im „FutureLab“ können die Schülerinnen und Schüler Geschäftsideen entwickeln, die die Welt verbessern – nachdem sie sich über Aspekte informiert haben, die für eine nachhaltige Produktentwicklung wichtig sind: Materialien, Arbeitsbedingungen oder Transportwege. Zu diesen Firmenprofilen können Start-Ups gegründet werden: IT-Innovationen, Mode, Einrichtungs-Design, Werbung, Tourismus, Kommunikation und Architektur. Entwickelt in Zusammenarbeit mit der Deutschen Bundesstiftung Umwelt (DBU) und dem Umweltbundesamt (UBA).

Aufstieg und Niedergang der Textilindustrie Neumünsters (ab 11. Klasse; ca. 2 Stunden)

Vier Expertengruppen sammeln Informationen zur Entwicklung der Industriestadt Neumünster und diskutieren bei einem gemeinsamen Rundgang durch die Ausstellung ihre Ergebnisse.

SCHULE IM MUSEUM TUCH + TECHNIK

Ein Förderprojekt mit der
Stiftung der Sparkasse Südholstein

Waschen, Spinnen, Weben, Walken: Seit Jahrtausenden hat sich der Ablauf nicht verändert. Tüftelnde Handwerker und pfiffige Ingenieure haben die Arbeit der Spinnerinnen und Weber in den vergangenen 1000 Jahren maßgeblich verändert. Um die Handspindel zur Wagenspinmaschine weiterzuentwickeln war viel Zeit, Erfahrung und Erfindungsgeist nötig. Die mächtige Krempelmaschine kämmt Wolle, riesige Spinnmaschinen machen Fäden daraus, die Webstühle klappern und rasseln, die Schützen schießen hin und her – ein faszinierendes Erlebnis. Aktiv sind im Museum Tuch + Technik aber nicht nur die Textilmaschinen, sondern auch die Besucherinnen und Besucher selbst. An 20 Stationen im Museum können Schülerinnen und Schüler eigenhändig an Webstühlen, Drehungsmessern und Mikroskopen den Fasern „an die Wolle“ gehen. Sie erleben, wie aus loser Wolle Tuch gefertigt wird oder Woldecken entstehen.

Die Stiftung der Sparkasse Südholstein fördert Schulen und Kindertagesstätten, die diese Form der museumspädagogischen Betreuung wahrnehmen möchten. Anfragerechtigt sind Schulen bzw. deren Fördervereine und Kindertagesstätten aus dem gesamten Geschäftsgebiet der Stiftung der Sparkasse Südholstein. Das Museum Tuch + Technik berät Sie gerne zu diesem Angebot!



 **Stiftung**
Sparkasse Südholstein

PREISE

Erwachsene 6 Euro
Schwerbehinderte 4 Euro
(falls im Ausweis vermerkt: Begleitperson frei)

Schüler und Studenten, Kinder ab sechs Jahre als Gruppe ab sechs Personen 3 Euro
2 Euro
Kinder bis sechs Jahre frei

Familien
max. zwei Erwachsene und alle eigenen Kinder 11 Euro

Gruppen (Preise pro Person)
ab 15 Personen 4 Euro
Kleingruppen ab 6 Personen 5 Euro

Schulklassen (Eintrittspreis pro Person)
Aktivprogramm, Dauer 1,5 Stunden 2 Euro
45 Euro
Aktivprogramm, Dauer 2 Stunden 70 Euro
Aktivprogramm, Dauer 3 Stunden 85 Euro

Führungen durch die Dauerausstellung
bis 15 Personen 37,50 Euro
jede weitere Person 2,50 Euro

Führungen durch Wechselausstellungen
15 bis 20 Personen, Dauer 1 Stunde 40 Euro

Fremdsprachige Führungen
bis 15 Personen 52,50 Euro
jede weitere Person 3,50 Euro

Kindergeburtstag
bis 12 Kinder, Dauer 2 Stunden 70 Euro

Die Preise für Führungen, Aktivprogramme und Kindergeburtstage verstehen sich zusätzlich zum ermäßigten Museumseintrittspreis für Gruppen.

Bitte beachten Sie die aktuellen Preisangaben unter www.tuchundtechnik.de.

KONTAKT

Museum Tuch + Technik
Kleinflecken 1
24534 Neumünster



Telefon: 04321 – 559 58-10
Fax: 04321 – 559 58-19

E-Mail: post@tuch-und-technik.de
<http://www.tuchundtechnik.de>

ÖFFNUNGSZEITEN

dienstags bis freitags 9 bis 17 Uhr
samstags und sonntags 10 bis 17 Uhr
montags geschlossen

VORFÜHRUNGEN VORINDUSTRIELLER UND INDUSTRIELLER MASCHINEN

dienstags bis freitags 11 und 15 Uhr
samstags und sonntags 13 und 15 Uhr


VORFÜHRUNGEN HANDWEBSTUHL

dienstags und freitags von 9 bis 13 Uhr

Bitte beachten Sie die aktuellen Informationen zu Vorführungen und Öffnungszeiten unter www.tuchundtechnik.de.

Das gesamte Museum ist durchgehend barrierefrei.

 <https://www.facebook.com/TuchundTechnik/>

 <https://www.instagram.com/museumtuchundtechnik/#museumtuchundtechnik>

Das Vermittlungsangebot des Museums wird unterstützt durch



Gestaltung und Illustration: Ann Cathrin Raab
Fotos: Museum Tuch + Technik

Neumünster

 **TUCH+TECHNIK**
TEXTILMUSEUM
NEUMÜNSTER

AUF DEN SPUREN DER TUCHMACHER

Erleben, Entdecken und Experimentieren

Bildung und Vermittlung
im Museum Tuch + Technik



SPINNER, WEBER, TUCHMACHER



Das Museum Tuch + Technik zeigt ihre Geschichte und die eines uralten Handwerks von den Anfängen bis heute. Wandern Sie durch 2000 Jahre Geschichte, entdecken Sie spannende Ausstellungsstücke und probieren Sie einige davon selbst aus.

Vom Kindergeburtstag über den kreativen Web-Schnupperkurs bis zum Vortrag zur aktuellen Sonderausstellung oder zum Aktivprogramm für Schulklassen bietet das Museum Tuch + Technik ein vielfältiges Programm für Besucherinnen und Besucher jeden Alters an. Wir beraten Sie gerne und stimmen unsere Programme und Führungen bei der Buchung möglichst individuell mit Ihnen ab. Sprechen Sie uns an!

Ihre Ansprechpartnerin für den Bereich Bildung und Vermittlung:
Verena Manke manke@tuch-und-technik.de

Bitte beachten Sie unsere aktuellen Angebote und Informationen für Veranstaltungen und Workshops unter www.tuchundtechnik.de

FÜR KINDER UND ERWACHSENE

Workshops

Wir bieten regelmäßig Workshops und Kreativkurse für Kinder und Erwachsene an, sowohl für Anfänger als auch für Fortgeschrittene. Aktuelle Termine finden Sie auf www.tuchundtechnik.de.

Führung

(ca. 1,5 Stunden)

Sie möchten eine Führung durch das Museum Tuch + Technik buchen? Wir bieten für Gruppen und Kleingruppen sowie Schulklassen Übersichtsführungen durch die Dauerausstellung mit Maschinen-vorführungen an. Neben der Einführung in die unterschiedlichen Ausstellungsthemen können Sie eigene Schwerpunkte wählen oder Themenführungen buchen wie:

- Leben in Neumünster
- Männer-, Frauen-, Kinderarbeit
- Industrielle Revolution
- Vom Dorf zur Industriestadt – Strukturwandel in Neumünster

Führung Wechselausstellungen

(ca. 1 Stunde)

Zu einigen unserer Wechselausstellungen bieten wir auch Führungen an. Die maximale Personenzahl liegt je nach Ausstellung zwischen 15 und 20 Personen.



Öffentliche Führung

(ca. 1 Stunde)

Jeden Sonntag um 14 Uhr bieten wir eine kostenfreie Führung durch die Dauerausstellung an.

Führung für Gruppen mit besonderen Fähigkeiten oder Bedürfnissen

(ca. 1 – 1,5 Stunden)

Fühlen, (be)greifen, erleben! Wir bieten für Menschen mit unterschiedlichen Einschränkungen Führungen an. Unsere geschulten Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter führen Sie Ihren Wünschen entsprechend durch die Dauer- und Sonderausstellung des Museums. Wir beraten Sie gerne zu unseren Angeboten! Das gesamte Museum ist für Menschen mit eingeschränkter Mobilität barrierefrei zugänglich.

Führung für Sprachlerngruppen (DaZ)

(ca. 1 – 1,5 Stunden)

Verstehen, lernen und sprechen! Wir bieten für Menschen mit Migrationshintergrund, die Deutsch als Zweitsprache lernen und die Geschichte der Stadt entdecken möchten, spezielle Führungen an. Unsere geschulten Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter führen Sie Ihren Wünschen entsprechend durch die Dauer- und Sonderausstellung des Museums. Wir beraten Sie gerne zu unseren Angeboten!

FÜR FAMILIEN

Mit Ella durch das Museum
Gezeichneter Kinderführer
durch das Museum
(bis 7 Jahre)



Die Motte Ella lebt im Museum und kennt sich dort bestens aus.

Das Bilderbuch kann an verschiedenen Orten in der Ausstellung vorgelesen werden. Ella fliegt kreuz und quer durch das Museum und zeigt, wie aus Wolle eine Decke wird. Sie fordert die Kinder immer wieder auf, auch selbst etwas auszuprobieren.

Kostenlos ausleihbar an der Museumskasse.



Museumsrallye

Entdeckt die Ausstellung auf eigene Faust!
(7-15 Jahre)

Wie sah ein Webstuhl in der Steinzeit aus? Wie funktioniert ein Göpel? Was macht man mit einem Mischwolf? Von der Frühzeit bis in die Gegenwart: Beantwortet spannende Rätsel auf dem Rundgang durch das Museum mit vielen Mitmach-Stationen.

Kostenlos ausleihbar an der Museumskasse.

Familienrucksack

(7-15 Jahre)

Ein Stein mit einem Loch, ein Beutel mit grünen Fasern: Ungewohnte Materialien, viele Rätsel- und Suchaufgaben sowie kurze Spiele finden sich im Familienrucksack, der zur Entdeckungstour quer durch das Museum einlädt. Mit dem Rucksack können die Kinder selbstständig oder zusammen mit der ganzen Familie auf eine Reise durch die Ausstellung gehen.

Kostenlos ausleihbar an der Museumskasse.

Audiotour

Audioguides mit einer 45-minütigen Kinderführung sind gegen Pfand kostenfrei an der Kasse erhältlich.

KINDERGEBURTSTAG

Ihren Geburtstag können Kinder bei uns im Museum feiern. Für einen fröhlichen und spannenden Nachmittag können folgende Programme gebucht werden:

Tuchmacher-Grundausbildung

ab 8 Jahre, Dauer: ca. 2 Stunden

Wolle kämmen? Einen Faden spinnen? Ein Muster weben? Das habt ihr noch nie gemacht? Dann geht doch im Museum Tuch + Technik in die Tuchmacher-Lehre. Hier erfahrt ihr jede Menge Neues über Fasern, Fäden, Spinnräder und Webstühle und lernt, dass eure Jeans nach demselben Prinzip hergestellt wurde wie der Umhang, den ein Kind in der Steinzeit trug. Für euer Gesellenstück gibt's natürlich eine Urkunde.

Das gestohlene Geschenk

ab 8 Jahre, Dauer: ca. 2 Stunden

Das Geburtstagsgeschenk von Tina Tuchmacher ist weg. Die Kleinfleckenbande rückt es erst wieder heraus, wenn die Geburtstagsgesellschaft alle im Museum verborgenen Aufgaben erfolgreich gelöst hat. Sie verrät nur denen das Versteck, die die Wolle zu Garn verspinnen, den Kunden das richtige Stück Stoff verkaufen und sich als Textildesigner beweisen.

Sonderkommission Faser

ab 10 Jahre, Dauer: ca. 2 Stunden

Einbruch im Museum! Ihr seid die Detektive und kommt dem Täter auf die Spur. Mit Pinzette und Klebestreifen bewaffnet sichert ihr Faserspuren, bestimmt sie unter dem Mikroskop und erfahrt dabei jede Menge über die Arbeit eurer echten „Kollegen“ bei der Kriminalpolizei. Könnt ihr den Einbrecher im Museum überführen?



Samstags am Auto schrauben, ein Fahrrad selbst reparieren, den Wackelkontakt der Lampe beheben – das ist fast schon Geschichte. Es ist kaum zu glauben: Obwohl die Zahl der technischen Geräte im Alltag immer größer wird, nimmt unser allgemeines technisches Verständnis ab. Kein Wunder: Fast nichts mehr kann man selber auseinanderbauen, reparieren und wieder zusammensetzen. Hier setzt die Kinder-Technik-Akademie am Museum Tuch + Technik in Neumünster an. Ferienworkshops locken junge Forscher und Tüftler in die faszinierende Welt der Technik und Naturwissenschaften. Mal stehen technische Alltagsphänomene in Form von spannenden Experimenten im Mittelpunkt, mal werden konkrete Themen aus einem alltagsbezogenen Bereich der Technik oder Elektrotechnik aufgegriffen und es wird „gebaut“. Betreuer der Kinder sind erfahrene Techniker, Ingenieure bzw. Lehrer und Referendare und auch Studenten in der dualen Ausbildung.

Die Angebote richten sich an Kinder zwischen neun und zwölf Jahren. Die Workshops finden in den Schulferien statt. Je nach Schwerpunkt und Thema ist der Veranstaltungsort das Museum Tuch + Technik oder ein anderer Bildungsort in Neumünster.

Informationen zu den aktuellen Veranstaltungen finden Sie unter www.tuchundtechnik.de.

Regionale Kooperationspartner unterstützen uns bei der KTA. Die aktuellen Förderer finden Sie unter www.tuchundtechnik.de.

FORTBILDUNGEN FÜR LEHRKRÄFTE

Lehrerfortbildungen zu den Angeboten des Museums Tuch + Technik bietet das Museum regelmäßig in Kooperation mit dem Institut für Qualitätsentwicklung an Schulen Schleswig-Holstein (IQSH) an.

Lernen am Objekt – Begreifbare Geschichte im Museum Tuch + Technik

Sehen, hören, fühlen, selbst experimentieren und dabei eigene Fragen entwickeln: Dies alles bietet das Museum Tuch + Technik. Es regt mit über 20 interaktiven Stationen zum Mitmachen und Ausprobieren an. Historische Maschinen, vorgeführt von Fachkräften, vermitteln anschaulich die Entwicklung der Textilerstellung von den Anfängen bis in die Gegenwart. Parallel zur Entwicklung der Tuchproduktion zeigt das Museum, wie sich das Leben in Neumünster verändert hat. Die enge Verzahnung von Technik- und Sozialgeschichte ist ideal für handlungsorientiertes und fächerverbindendes Lernen.

In einem praxisorientierten Rundgang durch das Museum Tuch + Technik erleben Sie Antworten auf Fragen, die Geschichte lebendig machen und die in keinem Geschichtsbuch zu finden sind. Wir werden Ihnen auch die Aktivprogramme des Museums vorstellen. Das eigenständige Forschen und Erleben steht in den speziell für verschiedene Schulformen und Klassen konzipierten Programmen im Vordergrund.

